

# SOUNDLIGHT

## USBDMX6

# Bedienungsanleitung

(C) SOUNDLIGHT 1996-2009 \* ALLE RECHTE VORBEHALTEN \* KEIN TEIL DIESER ANLEITUNG DARF OHNE SCHRIFTLICHE ZUSTIMMUNG DES HERAUSGEBERS IN IRGEND EINER FORM REPRODUZIERT, VERVIELFÄLTIGT ODER KOMMERZIELL GENUTZT WERDEN. \* WIR HALTEN ALLE ANGABEN DIESER ANLEITUNG FÜR VOLLSTÄNDIG UND ZUVERLÄSSIG. FÜR IRRTÜMER UND DRUCKFEHLER KÖNNEN WIR JEDOCH KEINE GEWÄHR ÜBERNEHMEN. VOR INBETRIEBNAHME HAT DER ANWENDER DIE ZWECKMÄSSIGKEIT DES GERÄTES FÜR SEINEN GEPLANTEN EINSATZ ZU PRÜFEN. SOUNDLIGHT SCHLIESST INSBESONDERE JEDE HAFTUNG FÜR SCHÄDEN –SOWOHL AM GERÄT ALS AUCH FOLGESCHÄDEN – AUS, DIE DURCH NICHTEIGNUNG, UNSACHGEMÄSSEM AUFBAU, FALSCHER INBETRIEBNAHME UND ANWENDUNG SOWIE NICHTBEACHTUNG GELTENDER SICHERHEITSVORSCHRIFTEN ENTSTEHEN.

*Bennigser Straße 1  
30974 Wennigsen  
Tel.: +49 (0) 5045-91293-11*

***SOUNDLIGHT***

***The DMX Company***

## Vielen Dank, dass Sie sich für ein SOUNDLIGHT-Gerät entschieden haben

Das USBDMX6 ist ein Interface, welches mit der Software EasyStandAlone 512-DMX Kanäle ausgeben kann.

Zu den besonderen Vorzügen des Interfaces zählen:

- 512 Kanäle – Das Interface sendet ein volles DMX “Universum” mit 512-DMX Kanälen
- Einfach – Durch eine einfache Benutzeroberfläche können nach kurzer Zeit schon Erfolge erzielt werden.
- Kostengünstig – eine Alternative zu teuren DMX-Einsteckkarten
- Universell – durch die USB-Spannungsversorgung kann es überall eingesetzt werden.

## In dieser Anleitung werden folgende Symbole verwendet



Vorsicht! Das Interface könnte durch fehlerhafte Bedienung zerstört werden.



Hier werden die Signalanzeigen des Interfaces beschrieben.

## Inhalt

Bitte packen Sie den Inhalt vorsichtig aus und überprüfen Sie, ob sich alle Teile in der Verpackung befinden:

- Diese Bedienungsanleitung.
- Ein USBDMX6 Interface.
- Ein Anschlusskabel zum Anschluss an den USB-Port Ihres Computers.
- Eine CD mit der notwendigen Software und Treibern.

## Anwendungen

Das USBDMX6 Interface eignet sich für alle Steuerungsaufgaben, bei denen per DMX-Signal über eine USB-Schnittstelle DMX-Endgeräte angesteuert werden sollen.

## Voraussetzungen:

Die Voraussetzungen zum Betrieb des USBDMX6 Interfaces an einem Personal Computer (PC) sind die Betriebssysteme Windows XP (min. SP2) oder Windows Vista. Hierbei werden die 64-Bit Versionen der Betriebssysteme derzeit noch nicht unterstützt! Weiterhin ist eine USB 2.0 Schnittstelle erforderlich.

## Anschlüsse

Das USBDMX6 Interface verfügt über 2 Anschlüsse:

USB:	USB Eingang aus Ihrem Computer	
XLR Buchse:	Ausgang zu Ihren DMX Endgeräten	
	Pin1 DMX Masse	Masse (GND) des DMX-Signals
	Pin2 DMX -	Minusleitung(-) des DMX-Signals
	Pin3 DMX +	Plusleitung (+) des DMX-Signals

## Signalanzeigen

Das USBDMX6 Interface verfügt über 3 LED-Signalanzeigen:

LED Gelb:	Das Gerät ist spannungsversorgt.
LED Grün:	USB-Verbindung (flackert bei einkommenden Daten).
LED Rot:	Das USBDMX6 Interface sendet DMX Daten (flackert im Betrieb)



## Inbetriebnahme

Vor der ersten Inbetriebnahme an Ihrem PC muss die Software "EasyStandAlone" installiert werden. Diese Softwareinstallation installiert auch alle zum Betrieb notwendigen Gerätetreiber mit auf Ihren PC.

Schließen Sie nun das USBDMX6 mittels des beigelegten USB-Kabels an Ihren PC an. Das Interface wird nun erkannt. Eine automatische Treibersuche sollte bei einer Nachfrage gewählt werden.

Nach Abschluss der Erkennung ist das USBDMX6 Interface betriebsbereit.

Sie können nun ihre DMX-Endgeräte an das Interface anschließen.

Starten Sie nun die Software "EasyStandAlone" um Szenen zu programmieren oder um Ihre DMX-Endgeräte direkt zu steuern.

Das USBDMX6 Interface bietet nicht die Möglichkeit Szenen zu speichern, es ist nur ein direkter Betrieb mit einem PC möglich. Benötigen Sie ein USB-Interface welches auch im Stand Alone Modus arbeitet erwerben Sie bitte das USBDMX1-LC Interface von uns.

## Garantiehinweis

Im USBDMX6 Interface befinden sich keine zu wartenden Teile oder Anschlüsse. Ein Öffnen des Gerätes hat den Garantieverlust zur Folge.



## Technische Daten

Abmessungen:	Kunststoffbox ca. 9 cm*8 cm*4 cm(L/B/H)
Speisung:	durch USB-Port
Stromaufnahme:	max. 500mA
DMX-Protokoll:	512 Kanäle
USB-Schnittstelle:	USB 2.0 erforderlich
Bestellnummer:	USBDMX6

## Störung

Ist anzunehmen, dass ein gefahrloser Betrieb nicht mehr möglich ist, so ist das Gerät außer Betrieb zu setzen und gegen unbeabsichtigten Betrieb zu sichern. Das trifft zu, wenn:

- das Gerät sichtbare Beschädigungen aufweist;
- das Gerät nicht mehr funktionsfähig ist;
- Teile im Innern des Gerätes lose oder locker sind;
- Verbindungsleitungen sichtbare Schäden aufweisen.

## Gewährleistung

Die Gewährleistung für dieses Gerät beträgt 1 Jahr. Sie umfasst die kostenlose Behebung der Mängel, die nachweisbar auf die Verwendung nicht einwandfreien Materials oder Fabrikationsfehler zurückzuführen sind.

Die Gewährleistung erlischt:

- bei Veränderungen und Reparaturversuchen am Gerät;
- bei eigenmächtiger Veränderung der Schaltung;
- bei Schäden durch Eingriffe fremder Personen;
- bei Schäden durch Nichtbeachtung der Bedienungsanleitung und des Anschlussplanes;
- bei Anschluss an eine falsche Spannung oder Stromart;
- bei Fehlbedienung oder Schäden durch fahrlässige Behandlung oder Missbrauch.

## CE-Konformität



Der USBDMX6 Konverter erfüllt die Anforderungen der harmonisierten europäischen Normen zur CE Kennzeichnung und wurde mit einer Konformitätsbescheinigung versehen. Durch ESD-geschützte Signalempfänger mit Anstiegszeitbegrenzung der Digitalsignale (slew rate limiting) werden beste Werte erreicht. Damit die elektrischen Eigenschaften im Betrieb gewahrt bleiben, achten Sie bitte darauf, dass zum Anschluss stets ordnungsgemäß abgeschirmte Leitungen (bevorzugt AES-EBU-Kabel) zur Anwendung kommen und die Schirmung korrekt angeschlossen ist.

Hinweis: Die Abschirmung darf keinen signalführenden Leiter berühren.

## Umwelthinweis



Dieses Gerät unterliegt den Anforderungen des Elektrogesetzes (ElektroG) und muss nach Ende seiner nutzbaren Lebensdauer fachgerecht entsorgt werden. Elektrische und elektronische Geräte dürfen nicht über den Hausmüll entsorgt werden, sondern müssen den entsprechenden Recyclingsystemen zugeführt werden. Auskunft über die nächste Sammelstelle für Elektrogeräte erhalten Sie bei Ihrem örtlichen Entsorger oder Ihrer Gemeinde. SOUNDLIGHT ist im deutschen Rücknahmesystem (WEEE-EAR) registriert.

## Service

Innerhalb des Gerätes sind KEINE vom Anwender zu bedienenden oder zu wartenden Teile enthalten. Sollte Ihr USBDMX6 Konverter einmal einen Service benötigen, dann senden Sie das Gerät bitte gut verpackt frachtfrei an das Werk ein.